|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **# Ref** | | CU006 | |
| **Caso de Uso** | | Resultados de aprendizaje | |
| **Autor**  Revisado por | | Juan Felipe Gomez  Cristian tirano | |
| **Fecha** | | Lunes,21 de mayo 2018 | |
| **Versión** | | 1.0.0 | |
| **Actor/es** | | Líder | |
| **Tipo** | | Secundario | |
| **Descripción** | | Se podrá crear, modificar, eliminar y visualizar las competencias. | |
| **Referencias**  **Cruzadas** | **C.U** | Include: CU037  Extends: CU005 | |
| **R.F** | US006 | |
| **Precondición** | | El actor debe ingresar al sistema | |
| **Flujo Normal** | | | |
| **ACCION ACTOR/ES**  **Escenario 1**  **Crear Resultado de Aprendizaje**  1.1-El actor selecciona la opción resultado de aprendizaje.  1.3-El actor selecciona el botón crear.  1.5-El actor llena el formulario y da clic en el botón guardar.  **Escenario 2**  **Modificar Resultado de Aprendizaje**  2.1-El actor selecciona la opción resultado de aprendizaje.  2.3-El actor selecciona el resultado de aprendizaje y da clic en modificar  2.5- El actor selecciona el botón guardar  **Escenario 3**  **Eliminar Resultado de Aprendizaje**  3.1- El actor selecciona la opción resultado de aprendizaje.  3.3- El actor busca el resultado.  3.5- El actor selecciona el resultado y da clic en eliminar.  **Escenario 4**  **Visualizar Resultado de Aprendizaje**  4.1-El actor selecciona la opción resultado de aprendizaje.  4.3-El actor visualiza la información. | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA.**  1.2- El sistema muestra los resultados ya existentes.  1.4- El sistema muestra un formulario donde pide programa, competencia, código de resultado, denominación del resultado y trimestre.  1.6- El sistema almacena la información.  2.2- El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el resultado.  2.4- El sistema muestra un formulario con los datos actuales.  2.6- El sistema actualiza los datos modificados.  3.2- El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el resultado.  3.4- El sistema muestra los resultados ya creados y activa el botón de eliminar.  3.6- El sistema elimina el resultado seleccionado.  4.2-El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el resultado.  4.4-El sistema muestra los datos almacenados. |
| **Postcondición** | | | El sistema queda en el menú principal de resultados de aprendizaje |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caminos Alternos**  1.5.1- el actor selecciona el botón cancelar y deja en el menú principal  2.5.1- el actor selecciona el botón cancelar  3.5.1- el actor selecciona el botón cancelar | |
| **Excepciones**  1.6.1- El resultado ya existe.  3.6.1-El resultado no sé elimina porque se está ejecutando. | |
| **Frecuencia esperada** | 200 cada año |
| **Comentarios** | Los datos con \* son obligatorios |